

Concorso per la selezione di buone pratiche di facilitazione digitale per l'inclusione sociale

REGOLAMENTO (V110314)

Articolo 0. Finalità

I partners del progetto europeo Leonardo da Vinci **RAISE4e-Inclusion** (*Reinforcing the Attractiveness, Impact and Skills of e-facilitators for e-Inclusion*), rivolto allo sviluppo e all'accrescimento curricolare dei facilitatori digitali, lanciano un concorso di "Buone pratiche".

Questo concorso è finalizzato alla **valorizzazione dell'esperienza professionale degli e-facilitatori e la promozione della loro mobilità**, attraverso la condivisione di buone pratiche. Tali pratiche sono finalizzate all'inclusione sociale e digitale delle persone penalizzate dalla mancanza di competenze in ambito digitale. Esse sono promossi in tutta Europa.

Articolo 1. Definizione e caratteristiche

- 1.1.** 1.1. "Buone pratiche" si riferisce a **processi** o **metodi** che rappresentano il modo più efficace per raggiungere un obiettivo specifico. Si tratta di pratiche che si sono dimostrate valide ed ho ottenuto buoni risultati, e che possono quindi essere raccomandati come un modello.
- 1.2.** La "buona pratica" può essere parte di una formazione **formale** - che fornisce l'accesso a una certificazione e/o di riconoscimento delle qualifiche - o della formazione **non formale**, includendo varie attività di formazione strutturata - corsi, seminari, stage, tirocini - basata su un esplicito scopo educativo.
- 1.3.** La "buona pratica" deve applicarsi agli adulti (dai 18 anni), dei quali alcune competenze di base devono essere sviluppate, comprese le competenze digitali: l'uso di strumenti digitali aiuterà a prevenire una situazione di esclusione socio-economica o di porre rimedio a un situazione esistente.
- 1.4.** La "buona pratica" rispetta i principi di **prossimità, polivalenza e partecipazione**:
 - **Prossimità** - una pratica situata vicino alle esperienze e alle esigenze di ogni studente, accessibile da un gran numero di persone, con obiettivi e strumenti adattabili alle diversità culturali degli attori;
 - **Polivalenza** - allo stesso tempo rivolta al rafforzamento delle abilità generali, culturali, professionali, sociali e tecniche necessarie per esercitare i diritti e i doveri dei cittadini, per garantire una sana integrazione sociale, e per trovare una occupazione qualificata;
 - **Partecipazione** - pratica che coinvolge studenti e formatori, favorendo l'auto-apprendimento individuale e collettivo e l'auto-formazione.
- 1.5.** 1.5. **La versatilità dei facilitatori digitali** è quindi una condizione necessaria per il conseguimento di tale formazione: l'attuazione di questi tre principi implica la mobilitazione di formatori con competenze nel design e dell'animazione, nell'analisi dei bisogni e dei contesti e in tecnologia dei dispositivi.
- 1.6.** Particolare attenzione sarà rivolta agli **aspetti tecnologici** sottostanti a questa pratica e ai suoi **aspetti innovativi e originali**. La pratica coinvolge facilitatori digitali e/o centri multimediali (con le loro strutture) e deve utilizzare lo strumento digitale come leva di inclusione sociale.

- 1.7.** Essa affronta questioni specifiche incontrate da un gruppo target in un determinato contesto socio-geografico e può essere **trasferibile** ad un altro gruppo target in un altro contesto, in particolare a livello europeo.

Article 2. Candidati

- 2.1.** Possono essere candidati alla selezione di buone pratiche facilitatori digitali impegnati in istituzioni pubbliche o private, fondazioni, associazioni, imprese, sindacati, che vivono o lavorano in uno dei paesi partner del progetto RAISE4e-I.
- 2.2.** Ogni e-facilitatore può presentare diversi documenti; solo uno, tuttavia, potrà essere selezionato dalla giuria.
- 2.3.** L'autore della pratica si impegna a essere disponibile per il workshop finale (26-28 Giugno, 2014, Bucarest, Romania), o ad essere sostituito da un collega.

Articolo 3. Domanda di partecipazione

- 3.1.** I documenti devono essere inviati al partner RAISE4e-I del proprio paese tramite la piattaforma LimeSurvey dedicata e raggiungibile dal sito www.raise4einclusion.eu fino al **30 aprile 2014**. Dovranno essere scritti nella lingua del partner.
- 3.2.** Essi devono trattare le seguenti questioni, utilizzando i riquadri proposti dalla piattaforma:
- **Contesto** della pratica (caratteristiche dell'organizzazione e del suo ambiente)
 - **Finalità** della pratica per l'organizzazione e per i suoi beneficiari
 - **Destinatari** (profili, competenze, presupposti, ...)
 - Condizioni e modalità per il **reclutamento**
 - **Contenuti e metodi** adottati
 - **Profilo dei facilitatori digitali** (competenze, coinvolgimento nella pratica, ruoli)
 - Considerazione dei tre criteri di prossimità, completezza e la partecipazione, argomentandoli
 - La **valutazione** della pratica (criteri utilizzati dall'organizzazione)
 - Esempi di **materiali didattici** possono essere prodotti in allegato.

Articolo 4. Modalità di organizzazione e selezione

- 4.1.** Ogni partner (Spagna, Francia, Italia, Romania e Svizzera) istituisce un **comitato di selezione** di almeno tre persone, tra cui il leader nazionale di RAISE4e-I (Referente Nazionale) e un esperto esterno. Quest'ultimo viene scelto sulla base di competenze ed esperienze in materia di inclusione digitale.
- 4.2.** Il comitato di selezione funziona come giuria e seleziona le **due migliori pratiche** trasferibili e relative alla facilitazione digitale per l'inclusione sociale, tra tutte quelle ricevute dopo la pubblicazione del bando.
- 4.3.** Le decisioni del Comitato non possono essere appellate.

Article 5. Disseminazione e valorizzazione

- 5.1.** Saranno selezionati due pratiche per paese (Spagna, Francia, Italia, Svizzera, Romania). I risultati saranno comunicati il **15 maggio 2014**. I loro autori (dieci facilitatori digitali in totale) saranno invitati a partecipare al workshop finale che si terrà a Bucarest (Romania) dal 26 al 28 giugno 2014, dove verrà presentata ogni buona pratica.

- 5.2.** Per promuovere la diffusione e lo scambio di buone pratiche, le migliori pratiche selezionate saranno pubblicate in inglese e nelle lingue dei partners. Esse saranno presentate sul sito internet di RAISE4e-I e su ogni sito partner, ad eccezione delle informazioni riservate come richiesto dai candidati.